

Études

2020 – 2021

Post-diplôme, Digital Média Lab,
l'EPSAA, Ivry-sur-Seine

2017 – 2020

DNA et DNSEP en Design Graphique
Avec Félicitations du jury
Haute école des arts du Rhin
(HEAR), Strasbourg

2015 – 2017

BTS Design Graphique Médias Imprimés
ENSAAMA Olivier de Serres, Paris

2014 – 2015

MANAA au Lycée Auguste Renoir, Paris

2010 – 2014

CAP et BAC PRO Communication visuelle
Lycée l'Initiative, Paris

Expériences pro

2021 – Aujourd'hui

Freelance
Uncanny Valley Studio, Agence Bronx
Clients :Nike House of Innovation,
Opéra de Paris, IRCAM, Villa Albertine...

2021 – Aujourd'hui

Enseignant en Design graphique, Motion
design et Web en Post-diplôme Digital Média
Lab, AG1 & AG2, EPSAA

2021

Studio Des Signes, Muchir et Desclouds
Graphisme, Paris

2018

Stages au Studio Cimaise Édition
UX design, curation & art contemporain,
Paris

2016

ADCI - Communication web et média
youtuber, Paris

2014

Deux stages à l'agence IDÉ/IDIX
média et communication web & press, Paris

2013

Deux stages au studio TC Graphite
communication graphique, Montreuil

2013

Stage à l'agence Dagobert
communication digitale, Paris

Outils

Création

Illustrator, Photoshop, InDesign, XD,
X-press, Fontlab, After Effect, Blender.
Bases en Unity & VR-AR.

Technologie

HTML5 / CSS3, CMS, Processing, Arduino,
Kinect, Wordpress, Kirby, Basil.js, Git
Bases en Python, JavaScript et Réseau.

AI & machine learning

Tensorflow, GPT2, GAN.

Photo et vidéo en studio pro

Phase one / Sony FS7, AS7 / éclairages,
Argentique, montage Première Pro, Audition

Impression

Chargé de fab (Calages Offsets) pour
l'Opéra de Paris depuis decembre 2021,

Info & Réseaux

28 ans

1 passage Rauch, 75011 Paris

valentinmaynadie.com

instagram.com/valentin_maynadie

linkedin.com/in/valentin-maynadie